

Lernreise Agile Mastery

Agile Führung ist keine Technik, es ist eine Haltung. Die Kraft des agile Leaders kommt aus der Klarheit der eigenen Rolle, der konstanten Reflexion des eigenen Denken und Handelns, der Kenntnis über Menschen und Teams und einer ausgeprägten Coaching und Kommunikationskompetenz. In diesem 4-moduligen Programm lernen die Teilnehmer*innen die grundlegenden Schlüsselkompetenzen zur Führung in agilen Organisationen.

Zielsetzung des Programmes

- Erarbeitung einer eigenen Rollenkonzeption und Haltung als agile Leader
- Grundverständnis der Gruppendynamik und Teambuilding
- Coaching-Kompetenz und als Kernkompetenz
- Sichere und kraftvolle Kommunikation auf Augenhöhe
- Lern- und Selbstorganisationsprozesse für Teams und Einzelpersonen begleiten
- Entwicklung einer Feedback- und Vertrauenskultur

Modul 1

Modul 1

Rolle und Haltung agiler Führung - 2 Tage

Die Führung - eine Rolle, nicht mehr und nicht weniger
Agile Zusammenarbeit vs. klassisch hierarchische Führung
Hintergrund und Haltung agiler Führungskonzepte
Führung zur Selbstführung und Selbstorganisation
Werte für eine neue Form der Zusammenarbeit
Reflexion eigener mentaler Modell
Aufbau eines eigenen agilen Führungsverständnisses
Delegation im Pull-Prinzip
Führung mit agilen Zielen

Modul 2

Modul 2

Kommunikation und Konfliktmanagement - 2 Tage

Kraftfelder wirksamer Gesprächsführung
Reflexion des eigenen Kommunikationsverhaltens und verinnerlichter Muster
Gesprächstechniken (Feedback geben, aktives Zuhören, Fragetechniken)
Gesprächsaufbau und -struktur
„Durchspielen“ verschiedener Gesprächssituationen als agile Leader
Kooperativer Umgang in Konfliktsituationen (Harvard Modell)
Konfliktmoderation

Modul 2

Modul 3

Coaching-Kompetenzen für agile Leader - 2 Tage

Was ist Coaching im Unterschied zu Führung, Training oder Rat geben
Die Rolle und Haltung des Coaches
Ziele im Coachingprozess definieren
Fragen, Hypothesen, Feedback und Co. - das Handwerkszeug des Coaches
Die Phasen im Coachingprozess gestalten.
Typologie und Menschenkenntnis – wer braucht was?
Umgang mit Rollenkonflikten
Rollenspiele und Fallberatung

Modul 3

Teambuilding und Gruppendynamik - 2 Tage

Modul

Gruppendynamik und Merkmale erfolgreicher Teams
Die eigene Führungsrolle im Team klären und bewusst leben
Konflikte im Team frühzeitig erkennen und lösen
Wege Entscheidungsfindung im Team
Beziehungsgestaltung und Feedback-Kultur fördern
Agile Werte und Prinzipien im Team verankern
Das Drehbuch - Designs für spannende Retrospektiven entwickeln
Lebendige Aktivierungen - mit Freude geht alles leichter

Lernreise Führungskompetenz

Führung ist lernbar. Soviel vorweggesagt.

Ziele

Klärung und Festigung der Führungsrolle und Führungshaltung

Klare Kommunikation auf Augenhöhe

Konflikte erkennen und zu Lösungen führen

Teams zur Bestleistung führen

Modul 1

Führungsrolle und Führungshaltung - 3 Tage

Führung gestern – heute – morgen

Die Führungsrolle im Spannungsfeld der Organisation

Der Führungsprozess zwischen Absprachen und Aussprachen

Situative Führung

Delegation push (klassisch) oder pull (agil)

Meine Glaubenssätze, meine Haltung in der Führung

Führung mit Zielen

Motivation und psychologische Grundbedürfnisse (SCARF)

Modul 2

Führungsgespräche und Konfliktmanagement - 2 Tage

Kommunikationspsychologie – Transaktionsanalyse (TA)

Gesprächstechniken (Feedback, aktives Zuhören, Fragetechniken)

„Durchspielen“ verschiedener Gesprächssituationen als FK

Ablauf und Struktur von Führungsgesprächen

Entwicklung als Ziel

Kooperativer Umgang in Konfliktsituationen (Harvard Modell)

Coaching-Kompetenz für Führungskräfte

Abgleich Selbstbild / Fremdbild

Modul 3

Teams erfolgreich führen, Veränderungen begleiten - 2 Tage

Was ist ein Team?

Bedeutung von Teamarbeit

Rollen im Team aktiv und konstruktiv nutzen

Die Phasen der Teamentwicklung

Teamentwicklung durch Retrospektiven

Emotionen bei Veränderungen, Mitarbeiter bei Veränderungen führen

Umgang mit Widerständen bei Veränderungen

Methoden

Theorie-Input, Plan- und Rollenspiele, kollegiale Praxisberatung, Einzelreflexionen, Feedback.